

# キッズサッカーフェスティバル2025神戸

## In 港島南球技場

### 募集要項

- 趣 旨 : 心身、特に神経系の発育発達が目覚しい幼児期において、  
多くの子供たちに体を動かすことの爽快さやスポーツの素晴らしさを  
体感してもらいながらサッカーの普及・浸透を図ることを目的とします。  
キッズ年代に適したスモールサイドゲーム (小人数・小スペース) を行います。
- 主 催 : 一般社団法人 神戸市サッカー協会
- 主 管 : 一般社団法人 神戸市サッカー協会 4種委員会
- 後 援 : 一般社団法人 兵庫県サッカー協会
- 運営協力: 神戸市サッカー協会普及プロジェクト  
神戸フットボールクラブ (神戸少年サッカースクール)
- 参加対象: U-6 22チーム 及び個人参加  
(男女は問いません。個人参加大歓迎です!)
- 日 時 : 2025年3月15日 (土)
- 時間・内容 :

カテゴリー	受付	実 活 動
U-6	8:00~	8:15~11:40

内 容	U-6 キッズフェスティバル (フニーニョ)
開会式	8:15~
準備運動・ボールを使ったトレーニング	8:20~
第1試合	8:55~
第2試合	9:20~
第3試合	9:45~
第4試合	10:15~
第5試合	10:40~
第6試合	11:05~
閉会式	11:30~

9. 場 所 : 神戸市立 港島南球技場

10. 参加資格 :

カテゴリー	チーム	個人 (※)
U-6	6歳以下 (原則年長、年中可) の幼児で 編成された3人~5人のチーム ※6人を超える場合は2チームで出場してください	6歳以下 (原則 年長、年中可)

※ 個人参加の方は個人参加同士で当日チームを作って対戦いただきます。

11. 競技規則 : ①試合形式 3人制の試合を各チーム4試合実施。

②試合時間 15分 (5分3ピリオド)

③ピッチサイズ U-6は20m×15m

④ゴール コーンゴール

⑤ボール 3号球 (協会所有のボール使用)

⑥ユニフォーム 運動の出来る服装

チーム分け用ビブスは、主催者が用意します。

⑦その他 スパイク・トレーニングシューズは可能。

飲水は、ピッチ内は水のみ。

12. 参加料 : 1チーム 2,000円 (事前振込)

(個人参加の方は1名につき500円 当日お支払い下さい)

13. 申込み方法 : [Google フォーム](https://forms.gle/x7CitJwMf5w28rkv9)で申込み下さい (<https://forms.gle/x7CitJwMf5w28rkv9>)



なお、参加決定・当日実施可否の通知、その他必要事項をEメールで送信します。添付文書の閲覧ができるメールアドレスを記載して下さい。

また、一つのサッカークラブ等から複数エントリー可能ですが、応募状況により調整することがあります。

1チーム3~5名程度で編成して下さい。

14. 申込み期限 : 2025年2月21日 (金)

15. その他 : 2月28日 (金) 目途で参加決定、及び組合せ・振込先・注意事項等をメールにてお送りします。

16. 問合せ : (一社)神戸市サッカー協会

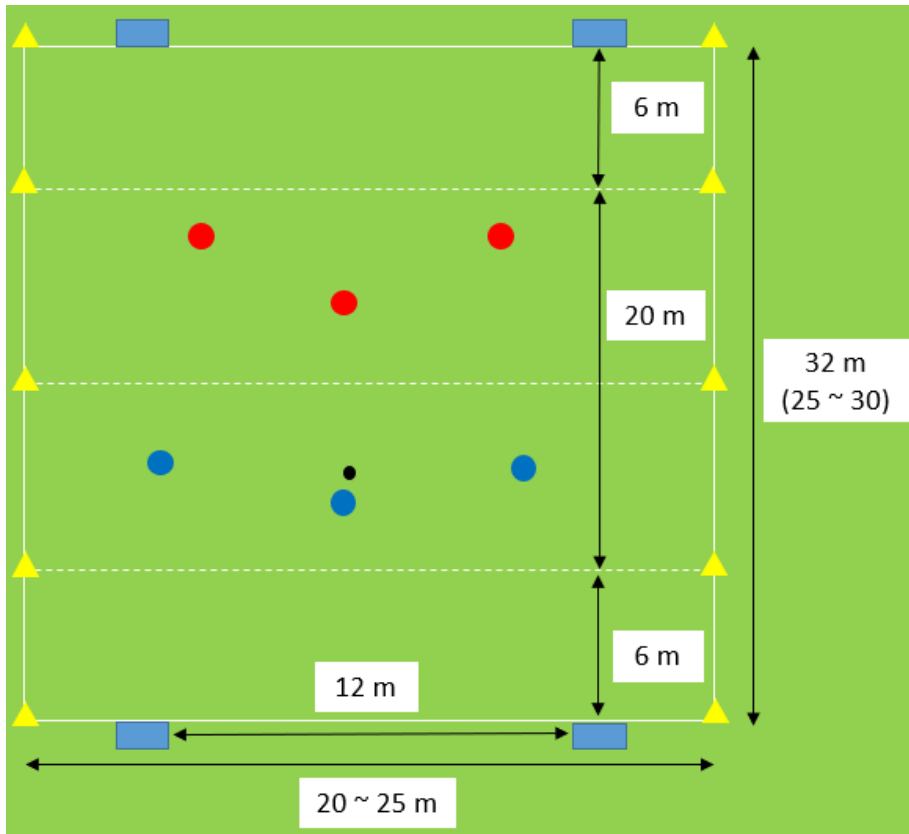
4種委員会キッズ担当 重岡 耕太

TEL 090-4273-4144

E-mail [shigeoka@kobe-fc.com](mailto:shigeoka@kobe-fc.com)

## フニーニョとは

- ・幅20～25m、縦32mのフィールドを作る。
- ・12mの間隔でそれぞれのゴールラインにゴールを2つ設置する。ミニゴールの大きさは高さ1m、幅2m。
- ・ゴールラインから6m離れたタッチライン上にマーカーを置きシュートゾーンを設ける。
- ・センターラインの目印として、タッチライン上にマーカーを置く。
- ・各チーム最大5人組を作る（3人がプレーして1～2人は交代役）。



### 〈フニーニョの進め方〉

- ・両チーム出場3名が自チームのゴールライン上に並んで待機する。キーパーなし。
- ・審判がタッチライン中央からボールを投げ入れて試合開始。
- ・オフサイドはなし。
- ・ゴールはシュートゾーン内からのシュートのみ認められる。
- ・タッチラインからボールが出た場合、シュートゾーン以外のタッチライン上からパスかセルフパス（ドリブル）でリスタート。
- ・ゴールキックや失点した場合、自陣のシュートゾーンからパスかセルフパス（ドリブル）でリスタート。
- ・フリーキックはすべて間接フリーキック。相手シュートゾーン内でフリーキックを得た場合、最も近いシュートゾーンのライン上からリスタート（PKはなし）。
- ・コーナーキックはなし。
- ・フリーキック時、相手選手はボールから3m以上離れなければならない。
- ・ゴールが決まるごとに両チームとも交代選手を順番に入れ替える。
- ・点差が2点差以上開けば負けチームに1名追加できる。1点差に縮まれば3名に戻す